

Die folgenden Regeln gelten für das IMM 2024 in Deutschland

Allgemeine Regeln

1. Dies ist eine Spaßveranstaltung. Jede Person, die sie zu ernst nimmt, wird ausgelacht und gemieden.
2. Die Teams können gerne Rennanzüge, feuerfeste Overalls, Helme, Schutzbrillen usw. tragen, riskieren damit aber, ausgelacht zu werden.
3. Sponsorenlogos, Rennaufkleber und Autonamen sind erwünscht, aber bitte keine Obszönitäten.
4. Flügel für den Abtrieb, Spoiler, Stoßdämpfer und andere Zubehörteile sind erlaubt, solange sie zu den maximalen Abmessungen des Rennwagens passen. Sie werden wahrscheinlich nichts nützen, aber wir können alle über sie schmunzeln.
5. Die Entscheidung der Richter ist endgültig, obwohl Bestechungsgelder sehr gerne gesehen werden!

Die Rocker-Cover Rennen beim IMM 2024 in Deutschland

1. Alle Teilnehmer müssen sich über das Formular auf der Webseite registrieren.
2. Um lange Wartezeiten zu vermeiden werden die Vorläufe in Gruppen eingeteilt. (je nach Anzahl der Registrierungen Gruppen zu 32 oder 64 Starter)
3. Jeder registrierte Teilnehmer erhält eine Bestätigung der Registrierung und seine Startnummer die er auf seinem Racer anbringen muss.
4. Der Zeitplan wird rechtzeitig veröffentlicht. (Vorläufe voraussichtlich am Freitag, Endläufe am Samstag.)
5. Die Rennen werden mit der Derby Day Software der amerikanischen Pfadfinder und nach deren Regeln gefahren.
6. Die Software ermittelt die jeweiligen Paarungen und wer auf welcher Spur fährt.
7. Jeder Sieger erhält 0 Punkte, jeder Zweitplatzierte 1 Punkt. Wer 3 Punkte erreicht scheidet aus.
8. Schafft es keiner der beiden Racer ins Ziel, gewinnt derjenige, der die weiteste Strecke zurückgelegt hat, das Rennen.
9. Jeder Fahrer, der eine Fahrbahnmarkierung überfährt, verliert das Rennen.
10. Der Gewinner des Rennens ist das letzte Fahrzeug, das nicht ausgeschieden ist. Diese Rennmethode sorgt für ein sehr spannendes Rennerlebnis.
11. Nach dem Finale gibt es ein Rennen zwischen dem Gewinner der Modified Class und der Masters Class um die Ehre des schnellsten Gesamtsiegers!
12. Jeder Protest muss bei den Richtern eingelegt werden, die Sie an die Allgemeine Regel Nr. 1 erinnern werden.

Masters Klasse Racer

Diese Klasse ist für alle, die bei irgendeinem IMM seit 2014 den 1. bis 3. Platz belegt haben. Es geht um die Ehre, den schnellsten internationalen Mini Rocker Cover zu haben, der nicht an einem Mini Motor befestigt ist.

Bei jedem IMM steigen die Erst- bis Drittplatzierten der Modified Class in die Masters Class für die folgenden IMM's auf. Wenn du einmal in der Masters-Klasse bist, bleibst du dort für alle zukünftigen Rennen, auch wenn du einen neuen Renner baust.

Bei jedem IMM, das auf das Klassenfinale folgt, kämpfen die Erstplatzierten der Masters Class und der Modified Class um den Titel des schnellsten Rocker Covers des IMM's.

Die Regeln sind dieselben wie in der Modified Class.

Modified Class Racer

Diese Klasse ist für alle Altersgruppen geeignet, aber es kann auch ernst werden. Deshalb wird Kindern unter 12 Jahren empfohlen, einen Kids-Racer zu bauen und in der Kids Class anzutreten.

Kreativität bei Geschwindigkeit und Design ist willkommen, aber Regeln sind Regeln.

Die folgenden Regeln sind die Voraussetzungen, die bei der Inspektion vor dem Rennen überprüft werden. Abgesehen von diesen Regeln sind eurer Kreativität und euren Fähigkeiten keine Grenzen gesetzt.

Diejenigen, die unter den ersten 3 landen, steigen beim nächsten IMM in die Masters-Klasse auf, in der sie dann antreten. Sie bleiben für immer in dieser Klasse, auch wenn sie einen neuen Renner bauen.

1. Alle Altersgruppen. Kinder bis Urgroßeltern.
2. Karosserie: Beginnen Sie mit einem serienmäßigen oder nachgefertigten Mini-Ventildeckel der A-Serie.
3. Änderungen und Verzierungen sind erlaubt und erwünscht, solange sie noch als Mini-Ventildeckel erkennbar sind.
4. Räder: Es sind 4 Räder vorgeschrieben und alle 4 müssen während des Rennens Kontakt mit der Strecke haben, es sei denn, der Racer verliert aufgrund der Streckenbedingungen den Kontakt zur Strecke. Raddesign und Material sind offen. Der maximale Raddurchmesser beträgt 5 Zoll.
5. Radlager: Sind freigestellt. Die Schmiermittel sind freigestellt.
6. Achsen: Sind freigestellt.
7. Die Schwerkraft ist die einzige Kraftquelle. Es darf nichts Mechanisches vorhanden sein, das die Geschwindigkeit beeinflussen könnte.
8. Maximale Abmessungen und Gewicht:
Länge - 14 Zoll (35,56 cm)
Breite - 8 Zoll (20,32 cm)
Höhe - 8 Zoll (20,32 cm)
Gewicht - 8 Pfund (3,628 kg)

Kid's Class Racer

In dieser Klasse können Kinder lernen, wie man einen Rennwagen baut, kreativ ist und Spaß daran hat, gegen andere Kinder anzutreten.

Die Regeln wurden so gestaltet, dass alle Rennfahrer eng miteinander konkurrieren können, während die Kinder mit minimaler Hilfe von Erwachsenen die Konstrukteure sind.

Die folgenden Regeln sind die Voraussetzungen, die bei der Inspektion vor dem Rennen überprüft werden. Wenn der Rennfahrer zu viel Erwachsenenhilfe zu haben scheint oder die folgenden Regeln nicht erfüllt, liegt es im Ermessen der Richter, den Racer in die Modified Class zu verweisen.

Beachten Sie, dass die Regeln so einfach sind wie das Anbringen eines Rocker Covers auf einem sehr kleinen Skateboard.

Das Ziel ist es, die Regeln einfach und gleich zu halten. Um es noch einfacher zu machen, lesen Sie die Bauanweisungen und verwenden Sie die Vorlage.

1. Alter: 12 Jahre und jünger zum Zeitpunkt des Rennens.
2. Werkzeuge: Außer handelsüblichen Werkzeugen, Sägen und Bohrern dürfen keine weiteren Werkzeuge verwendet werden. Kein Schweißen oder Bearbeiten.
3. Karosserie: Beginnen Sie mit einem Mini-Ventildeckel aus Stahl der Serie A.
4. Modifikationen und Verzierungen sind erlaubt und erwünscht, solange sie noch als Mini Ventildeckel erkennbar sind.
5. Räder: 4 handelsübliche Skateboard- oder Rollerskate-Räder aus Urethan oder Gummi. Maximaler Durchmesser 2 ½" (65 mm). Mindestbreite 1,18" (30 mm). Die Räder dürfen nicht verändert oder bearbeitet werden, um die Breite zu verringern, mit der sie die Bahnoberfläche berühren. Alle 4 Räder müssen während des Rennens Kontakt mit der Strecke haben, es sei denn, der Racer verliert aufgrund der Streckenbedingungen den Kontakt zur Strecke.
6. Radlager: Nur Stahlkugellager. Bei beanstandeten Lagern müssen die Abdeckungen entfernt werden, um sie zur Inspektion zu zeigen. Die Schmiermittel sind freigestellt.
Achsen: Serienmäßige Skateboard- oder Rollerskate-Achsen. Die einzige erlaubte Änderung besteht darin, die Achse zu blockieren, falls dies gewünscht wird.
7. Die Schwerkraft ist die einzige Kraftquelle. Es darf nichts Mechanisches vorhanden sein, das die Geschwindigkeit beeinflussen könnte.
8. Maximale Abmessungen und Gewicht:
Länge - 14 Zoll (35,56 cm)
Breite - 8 Zoll (20,32 cm)
Höhe - 8 Zoll (20,32 cm)
Gewicht - 7 Pfund (3,175 kg)